Milan Fontana

Senior Product & Industrial Designer

Milan, Italy | milan.fontana@gmail.com | linkedin.com/in/milanfontana | behance.net/milanfontana

Sito web
milanfontana.it
milanfontana.com

Profilo Professionale

Senior Product & Industrial Designer con oltre 5+ anni di esperienza nella consulenza multidisciplinare di design, specializzato in ricerca, sviluppo del concept, modellazione 3D e visualizzazione di prodotti fisici.
Ho maturato esperienza in diversi settori, tra cui dispositivi medicali, arredi per ufficio, attrezzature agricole, prodotti elettrici e sistemi per la domotica. Lavoro a stretto contatto con ingegneri, UX/UI designer, team R&D e stakeholder internazionali.
Unisco un approccio pratico e operativo al design a solide capacità di problem-solving, con una mentalità analitica orientata al giusto equilibrio tra forma, funzione, esigenze dell'utente e vincoli tecnici.
Aperto a opportunità professionali internazionali.

Competenze principali

Industrial Design e progettazione di prodotti fisici · Sviluppo del concept e ricerca progettuale · Analisi di mercato e dei competitor · Analisi delle esigenze degli utenti · Sketching e sviluppo delle idee · Modellazione 3D e product visualisation · Rendering e visualizzazione di prodotto · Ergonomia · Design for Automated Assembly (progettazione per l'assemblaggio automatizzato) · Design Thinking · Collaborazione cross-funzionale

Software e Strumenti

- Modellazione 3D: Rhinoceros 3D
- Rendering: KeyShot, V-Ray
- Adobe Creative Cloud: Photoshop, Illustrator, Premiere Pro
- AI e Office: Vizcom and AI rendering tools, Miro, Microsoft Office 365

Esperienza professionale

Senior Product & Industrial Designer, Tangity (NTT DATA Design Network), Milano
09/2021 – Presente

- Domotica e ricarica per veicoli elettrici – Gewiss (02/2025 – Presente)

- Inserito nel team di product design del cliente presso la sede aziendale, collaborando con i reparti Sviluppo e R&D alla progettazione di placche e comandi elettrici, stazioni di ricarica e dispositivi per la smart home.
- Sviluppo e ottimizzazione di modelli 3D esistenti e realizzazione di rendering per cataloghi e ambientazioni.
- Realizzazione di video animati per la comunicazione interna e le presentazioni.
- Ricerca di nuovi materiali e tecnologie per componenti in plastica e sviluppo di concept per prodotti destinati ad ambienti interni ed esterni.
- Gestione simultanea di più progetti con scadenze ravvicinate, adattandosi a brief nelle fasi iniziali e a priorità in continua evoluzione.

- Gamma di utensili agricoli cordless – produttore di attrezzature per agricoltura e giardinaggio (2024 – 2025)

- Analisi dei competitor e contributo alla definizione di regole progettuali per sviluppare un design language coerente e scalabile sull'intera gamma di prodotti.
- Sviluppo del concept e del product design, mantenendo sostanzialmente invariate le geometrie interne esistenti per facilitare l'integrazione meccanica a seguito del cambio di fornitore.
- Utilizzo di strumenti di AI rendering per accelerare l'esplorazione dei concept e realizzare visual ad alto impatto; supporto al team di ingegneria attraverso la realizzazione di prototipi stampati in 3D

- Connettore per laser medicale – produttore di dispositivi medicali (2023 – 2024)

- Analisi di mercato e dei competitor, affiancata dall'osservazione dell'utilizzo dello strumento in ambito ospedaliero, per orientare le scelte funzionali, ergonomiche e di identità visiva.
- Contributo al redesign di un componente precedentemente acquistato da un fornitore esterno, con l'obiettivo di ridurre l'impiego di materiale, favorire l'assemblaggio automatizzato, integrare la tecnologia RFID e rispettare i requisiti normativi del settore medicale.
- Sviluppo dei primi modelli 3D, studi ergonomici e rendering finali del prodotto; supporto ai test utente relativi alla coppia di serraggio.

- Sedia da ufficio con sistema audio integrato – Luxy (2021 – 2023)

- Gestione delle attività di analisi di mercato e dei trend, ideazione dei concept e realizzazione dei primi sketch per una sedia con altoparlanti integrati e microfono con cancellazione del rumore, sviluppata in collaborazione con NTT DATA Sonority.
- Realizzazione dei primi modelli 3D, studi ergonomici e rendering finali; esplorazione di diversi concept e prototipi fisici per verificare ergonomia e qualità audio.
- Presentazione del prodotto al Salone del Mobile di Milano (giugno 2022) e a Orgatec, Colonia (ottobre 2022).

R&D Graphic & Product Designer, PolyKeg Srl, Grumello del Monte (BG)
03/2021 – 09/2021

- Realizzazione di modelli 3D destinati alla produzione degli stampi e sviluppo di prodotti per il settore food & beverage.
- Produzione di rendering di prodotto e layout per pubblicazioni online e digitali, con supporto alle attività di ricerca e sviluppo (R&D).

Formazione

IED – Istituto Europeo di Design, Milan – Diploma Accademico di Primo Livello in Product Design, percorso triennale di livello bachelor riconosciuto dal MIUR, 2017 – 2020.
Tesi: Movability, veicolo elettrico open-source per la mobilità condivisa o privata, sviluppato in collaborazione con Rizoma.

Liceo Artistico U. Boccioni, Milan – Diploma di scuola secondaria superiore, indirizzo Arti Figurative, 2013 – 2017.

Lingue

Italiano; Inglese

Informazioni aggiuntive

Portfolio: behance.net/milanfontana (Portfolio completo in PDF disponibile su richiesta).
Progetti soggetti ad accordi di riservatezza (NDA).
Patenti di guida: A, B.

Cittadinanza Italiana

Autorizzo il trattamento dei dati personali contenuti nel presente CV ai sensi del Regolamento Generale sulla Protezione dei Dati (GDPR), Regolamento UE 2016/679.

I authorize the processing of the personal data contained in my CV pursuant to Article 13 of Legislative Decree 196/2003 and subsequent amendments.